Ojopodo

Business Case

Version <1.0>

Revision History

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Date** | **Version** | **Description** | **Author** |
| 22/MAR/2012 | 1.0 | Dokumen business case awal | Annisa |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

Daftar Isi

1. Pendahuluan 4

1.1 Tujuan 4

1.2 Ruang Lingkup 4

1.3 Definisi, Akronim dan Singkatan 4

1.4 Referensi 5

1.5 Ringkasan 5

2. Deskripsi Produk 5

2.1 Nama Produk 5

2.2 Deskripsi Umum Produk 5

2.3 Ruang Lingkup Pengembangan Produk 5

3. Konteks Bisnis 6

4. Objektif Produk 6

4.1 Kondisi saat ini 6

4.2 Timeline tentative pengembangan 6

5. Estimasi Pembiayaan 6

5.1 Rencana pengeluaran 6

5.2 Modal dan Nilai Balik Modal 7

6. Batasan – batasan 7

Business Case

# Pendahuluan

Dokumen Business Case ini menyediakan informasi yang dibutuhkan dari sebuah aspek bisnis untuk menentukan apakah aspek bisnis tersebut cukup berharga untuk dipertimbangkan analisisnya untuk proyek ini

Untuk produk komersial, Bussiness Case harus menyertakan sekumpulan asumsi tentang proyek ini untuk mengatur nilai return on investment (ROI) atau pengembalian investasi jika asumsi bernilai true. Misalnya besarnya ROI adalah lima jika suatu proyek A selesai dalam satu tahun dan bernilai satu jika proyek berjalan dalam dua tahun dan bernilai negatif jika berjalan lebih dari dua tahun. Asumsi ini akan dicek lagi pada saat fase elaborasi, ketika ruang lingkup dan perencanaan sudah didefinisikan dengan lebih akurat.

## Tujuan

Dokumen Business Case ini bertujuan untuk menganalisa realisasi rencana pengembangan perangkat lunak Ojopodo dengan memperhatikan sisi ekonomi dari proyek ini. Dokumen Business Case digunakan untuk membuat pengukuran akurat mengenai nilai balik modal (*Return of Investment*) jika proyek Ojopodo ini akan dikembangkan. Dokumen ini juga menjabarkan batasan-batasan secara ekonomis dalam pengembangan perangkat lunak guna menjaga agar proyek tetap berjalan sesuai pembiayaan yang disepakati dan menghasilkan keuntungan sesuai yang diharapkan.

## Ruang Lingkup

Pada dokumen Business Case proyek Ojopodo ini, berikut ini ruang lingkup dokumen dan korelasinya denga proyek perangkat lunak Ojopodo :

* Analisa konteks bisnis proyek dan proyeksi keuntungan
* Pembiayaan pengembangan proyek
* Batasan – batasan yang harus diperhatikan dalam pembuatan perangkat lunak Ojopodo

[A brief description of the scope of this **Business Case**; what Project(s) it is associated with and anything else that is affected or influenced by this document.]

## Definisi, Akronim dan Singkatan

|  |  |
| --- | --- |
| **Istilah, AkronimdanSingkatan** | **Keterangan** |
| * *RoI* | * Return of Investment, merupakan laba atas investasi yang ditanamkan |
| * *OjoPodo* | * Perangkat lunak berbasis web bertujuan untuk mencegah plagiarisme |
| * *End User* | * Pihak yang pada akhirnya menggunakan perangkat lunak |
| * *Stakeholder* | * Pihak yang berhubungan dengan proyek |
| * *Database* | * *Basis Data*   Merupakan tempat untuk menyimpan data-data yang diperlukan. |
| * *ITS* | * *Institut Teknologi Sepuluh Nopember*   Perguruan tinggi sasaran penggunaan perangkat lunak. |

## Referensi

Dokume *Software Development Plan* (SDP) dari proyek perangkat lunak Ojopodo.

Business Case template document dari Rational Software

## Ringkasan

Dokumen Business Case OjoPodo berisi analisis dan rekomendasi dari pengembangan perangkat lunak tersebut guna mengetahu keuntungan serta biaya yang dibutuhkan dalam proyek Ojopodo. Dokumen ini mengumpulkan dan mengolah informasi mengenai keuntungan pengembangan proyek perangkat lunak jika nantinya jadi dikembangkan. Dengan jumlah tertentu biaya yang diberikan serta hasil atau keuntungan yang diharapkan, dapat dipertimbangkan juga batasan – batasan pengembangan perangkat lunak.

Bab kedua dari dokumen ini menjelaskan deskripsi produk yang akan dikembangkan oleh tim pengembang Ojopodo.

Bab tiga berisi tentang konteks bisnis dari produk, di dalam aspek bisnis apakah keberadaan perangkat lunak OjoPodo ini dapat berfungsi.

Bab empat berisi tentang tujuan pengembangan perangkat lunak OjoPodo.

Bab lima menjabarkan tentang estimasi pembiayaan yang dirancang dan direncanakan untuk merealisasikan proyek ini.

Bab enam menekankan pada batasan – batasan yang harus diperhatikan pengembang dalam proses pengembangan agar proyek berjalan sesuai biaya dengan alokasi waktu dan biaya yang telah direncanakan sebelumnya.

# Deskripsi Produk

## Nama Produk

Nama perangkat lunak ini adalah OjoPodo, sebuah sistem berbasis web pendeteksi plagiarisme di lingkungan pendidikan umumnya di Universitas.

## Deskripsi Umum Produk

Software yang akan kami bangun berbasis web, bertujuan untuk mendeteksi adanya plagiarism dalam hal pembuatan jurnal atau paper dalam kalangan masyarakat luas pada umunya, dan pada kalangan mahasiswa sertadosen pada khususnya

## Ruang Lingkup Pengembangan Produk

1. Aplikasi Berbasis web

2. Tipe file yang bisadicek bertipe .pdf

3. Menggunakan bahasa pemrograman ASP.Net

4. Dokumen dicocokkan dengan file lain sesuai kelompokknya dalam repository ITS

# Konteks Bisnis

Konteks bisnis perangkat lunak OjoPodo, yaitu :

1. Sasaran perangkat lunak adalah lingkungan pendidikan dan akademisi seperti universitas, serta lembaga penelitian yang dapat mengeluarkan publikasi ilmiah.
2. End user dari perangkat lunak ini adalah mahasiswa, dosen, serta peneliti terutama di ITS.
3. Sistem ini pada tahap pendistribusian di lingkungan ITS bersifat non komersial
4. Dalam jangka panjang, perangkat lunak dapat dikembangkan dengan skala yang lebih besar dengan rencana komersialisasi perangkat lunak ini.

# Objektif Produk

Pengembangan perangkat lunak ini ditujukan untuk menjawab kebutuhan akan suatu sistem pendeteksi plagiarisme di kalangan pendidikan. Pengembangan dilakukan antara bulan Maret – Mei 2012 dengan mengacu pada best case Rational Unified Process.

## Kondisi saat ini

Pada saat ini, sistem pengecekan yang ada merupakan sistem yang bersifat global dan skalanya Internasional. Pengecekan dilakukan dengan mengecek dokumen yang sudah diakui sebagai jurnal ilmiah oleh lembaga Internasional. Padahal yang dibutuhkan di Indonesia khususnya di ITS, adalah perangkat lunak anti plagiarisme yang dapat mengecek dokumen local universitas, misalnya dokumen tugas akhir mahasiswa. Oleh karea itu, kebutuhan akan sistem ini bersifat mendesak dan memang benar-benar dibutuhkan oleh kalangan akademisi kampus.

## Timeline tentative pengembangan

Pengembangan dilakukan antara bulan Maret – Mei 2012 dengan mengacu pada best case Rational Unified Process. Dengan rincian :

Fase Inception : 1 – 15 Maret 2012

Fase Elaborain : 16 Maret – 12 April 2012

Fase Construction : 13 April – 10 Mei 2012

Fase Trasnsition : 11 – 24 Mei 2012

## Rencana pengeluaran

Requirements gathering

Project management

Testing

System management, including development, testing and deployment systems

Initial hardware and software for development, testing and deployment systems

Production support

Data or transaction volumes which increased hardware investment to support

Initial implementation costs

* hardware
* packaged software
* installation costs
* development and testing costs
* cost of running an acceptance test or pilot
* deployment costs

Ongoing operating costs

* Operating and support staff costs
* System maintenance costs
* Hardware and software maintenance
* Communications
* Software licenses
* Environmental costs

Expansion and growth costs

* Hardware
* Software rework/amendment.

## Modal dan Nilai Balik Modal

# Batasan – batasan

Batasan – batasan yang harus diperhatikan dalam pengembangan peragkat lunak OjoPodo:

* + 1. Digunakan ASP.NET sebagai *scripting language* dalam pembangunan PL.
    2. PL direncanakan untuk dibangun sebagai aplikasi berbasis web. Dengan lingkungan pengembangan berada dalam lingkup Microsoft Windows.
    3. Sistem manajemen database yang digunakan adalah MySQL.
    4. PL direncanakan kompatibel dengan semua browser yaitu : Mozilla Firefox versi 2.0 keatas, Google Chrome, Internet Exploler versi 5 keatas, dan Safari.

Hasil dan penampilan terbaik dengan Mozilla Firefox

* + 1. Rational Unified Process merupakan metode pengembangan yang digunakan sebagai standar dan acuan.